

# 리틱인더스트리 실무 시험

## 3D 제너럴리스트

작업 기간: 10/2 ~ 10/31

제출 기한: 10월 31일 오후 6시 00분까지 (\*당사 서버 시간 기준)

-

리틱인더스트리에 지원해주셔서 감사합니다.

본 실무 시험은 리틱인더스트리에서 진행하는 여러 프로젝트에 지원자님의 작업 스타일과 기술이 적합할지에 대해 판단하기 위한 시험입니다.

실무 시험 기간 동안 총 1개의 영상과 1개의 모델링을 제작해주시면 되며, 제작이 완료되면 본 문서 맨 아래에 있는 제출 방식을 정확히 지켜서 제출해주시면 됩니다.

※ 본 문서와 내용은 외부에 공개하시면 안되며, 공개할 경우 사내 규정에 따라 처벌을 받을 수 있습니다.

※ 합격 여부와 상관없이 지원자님이 제작해주신 결과물은 지원자님에게 저작권이 귀속되며, 리틱인더스트리는 해당 결과물을 합격 판단 외의 목적으로 사용하지 않습니다.

※ 작업을 시작하시기 전에 반드시 본 문서의 모든 내용을 확인해주신 후 시작하시길 바랍니다.

-

목차:

1페이지

현재 페이지

2페이지

작업1

3페이지

모델링1

4페이지

작업3

5페이지

주의사항 및 제출

## 작업 1 - 모션그래픽 기술



10초 분량의 모션그래픽을 자유주제로 제작합니다. 이 때 2가지의 효과가 영상에 포함되어야 합니다.

1. 액체가 흘러 용기에 담기는 효과
2. 기둥, 물건, 건물 등 어떤 오브젝트가 붕괴되는 효과

모션그래픽의 내용은 중요하지 않으나, 현실적인 움직임과 렌더가 요구됩니다.

심사 기준:

- 각 효과를 현실적으로 구현할 수 있는가?
- 영상 내 재질, 조명, 환경 등 렌더링을 현실적으로 할 수 있는가?

## 모델링 1 - 차량



현대자동차의 '아이오닉6'의 모델링 및 렌더를 작업합니다. 영상으로 렌더할 필요는 없으며, 2~3가지 구도의 이미지만 렌더해주시면 됩니다.

주변 배경은 자유롭게 제작하셔도 무방하나, 현실적인 렌더가 요구됩니다.

※ 차량을 정해드린 이유는, 당사에 이미 존재하는 해당 차량의 모델링과 여러 요소를 비교하기 위하여 차종을 정해두었습니다.

★ 내부 인테리어 제작(선택사항): 내부 인테리어까지 모델링을 완료할 경우 가산점이 부여됩니다.

★ Redshift와의 호환성(선택사항): Cinema 4D에서 Redshift로 렌더링하였을 때에 동일하거나 비슷한 수준의 렌더를 바로 할 수 있는 파일로 공유할 경우 가산점이 부여됩니다.

※ 선택사항은 필수 요소가 아니며, 선택사항을 이행하지 않아도 불이익을 받지 않습니다.

심사 기준:

- 차량의 모델링이 실제 차량의 비율 및 모양과 동일한 퀄리티인가?
- ★ 내부 인테리어가 실제 차량과 동일한 퀄리티인가?
- 재질, 조명, 환경 등을 현실적으로 제작하고 렌더할 수 있는가?
- ★ Cinema 4D + Redshift에서 활용할 수 있는 파일로 변환하여 공유할 수 있는가?

## 주의사항:

1. 영상을 제작할 때는 반드시 외부 에셋을 사용하지 않고 본인의 기술만을 사용해주셔야 합니다. (단, 플러그인, 프리셋 등은 적절한 선에서 활용 가능. AI 사용 금지)
2. 영상을 제작하는 모든 과정은 녹화를 해주세요. OBS 등의 화면 녹화 프로그램을 이용해서 제작 과정을 모두 촬영해주세요. (마이크는 꺼두셔도 됩니다. mp4 형식으로 녹화해주세요)
3. 제작한 결과물은 원하시는 용도로 사용하셔도 무방하나, 11월 1일까지는 외부에 공개하실 수 없습니다. (공개한 사실이 적발될 경우 자동으로 탈락 됩니다)

## 제출 방식:

### 작업물의 파일명은 각각 다음과 같이 설정해 주시기 바랍니다.

영상은 H.264(mp4)로, 모델링은 fbx, c4d 중 하나로 공유해주세요. 모델링의 경우 텍스처와 2~3가지 렌더 이미지도 함께 압축해서 zip 파일로 공유해주세요.

작업물 1 : 3D\_이름\_작업물1.mp4

모델링 1 : 3D\_이름\_모델링1.zip

※ 모델링의 경우 C4D로 열어 심사가 진행됩니다. 텍스처 등 유관 자료 공유 시 이 점 유의 부탁드립니다.

예시 : 3D\_홍길동\_작업물1.mp4

### 작업하는 과정을 녹화한 영상은 각각 다음과 같이 설정해 주시기 바랍니다.

작업물 1 : 3D\_이름\_작업물1\_제작과정.mp4

모델링 1 : 3D\_이름\_모델링1\_제작과정.mp4

예시: 3D\_홍길동\_작업물1\_제작과정.mp4

작업물(영상 1개, 모델링 압축파일 1개)과 녹화 영상까지 전부 하나로 압축해서 아래와 같이 파일명을 설정해 주시기 바랍니다.

3D\_이름\_실무시험.zip

압축한 파일을 이메일로 공유해주시면 실무 시험 제출이 완료됩니다.

이메일: [contact@reaticindustry.com](mailto:contact@reaticindustry.com)

(제목은 '3D\_이름\_실무시험'으로 맞춰주세요)

좋은 결과가 있길 바랍니다. 감사합니다.